## Krav til udviklingsproces og teknologi

**Projektstyring:**  
Projektarbejdet tager udgangspunkt i SCRUM-metoden, hvor specielt Scrum boardet tages i brug.  
Trello anvendes til at have oversigt over sprint og om disse er i Backlog, Ongoing, Stalled, Review og Closed.   
Hvert gruppemøde starter med et opsamlingsmøde, hvor dagens arbejde, mål og udfordringer gennemgås og planlægges. På mødet får hvert gruppemedlem indblik i hvordan det går med udviklingen af hhv. hardware og software og hvilke problemer, gruppemedlemmet med opgaven kan have.

Sprint 1: Definering og klargørelse af projektet.

Sprint 2: Definition af krav og risici ved projektet. (75 timer til rådighed)

Sprint 3: Definition af test af produkt.

I første halvdel af projektet har vi 75 timer i alt fordelt på 3 personer.   
Charlotte = 18 timer, Marie = 25 timer, Mathias = 32 timer. Vi forventer at man arbejder 80% af tiden, hvilket vil sige 60 timer. Disse timer fordeles på et sprint.

**Modificeret V-model:**

Der gøres brug af IHA-modellen, hvor vi arbejde med forskellige deadlines med review gruppen.

1. deadline d. 21.9 Kravspecifikation + Accepttest.

2. deadline d. 21.10 Implantations dokumentation.

3. deadline d. 28.11 1. del af rapport afleveres til reviewgruppen

4. deadline d. 8.12 2. del af rapporten afleveres til reviewgruppen

5. deadline d. 16.12 Færdig rapport afleveres

**Dokumentation:**   
Projektdokumentation udarbejdes på dansk i Latex, mens software og diagrammer tilknyttet softwaren udarbejdes på dansk.

Diagrammer udarbejdes efter principperne i SysML og UML.

**Teknologier og værktøjer:**  
Algoritmer og kode skrives i C#.   
Microsoft Visual Studio anvendes til kodningen.   
Diagrammer fremstilles i Microsoft Office Visio 2016.   
Versionsstyring af projektdokumentation sikres gennem brug af Git.